

特設サイト構築に挑戦!!

「めぐろう」特設サイトのTOP画面はこちら

「めぐろう」特設サイトを作ろう!



みなさんは身の回りにあるWebサイトの仕組みを知っていますか？ Webサイトといえばプログラミングなどが複雑で難しいイメージがあると思いますが、意外と簡単にできちゃうんです！ そんなWebサイトをコロナ禍の時間を使って「めぐろう」編集員が一から構築してみました。どのように作られているのでしょうか。その仕組みと制作過程を見てみましょう。



めぐろうとは？
「めぐろう」の発行目的などを紹介。



トップ画
(キービジュアル)
今までの「めぐろう」を並べて作ってみました！

完成した特設サイトのTOPページの画面を紹介するよ。

いろいろと複雑な作業を行うんだね。



めぐろっち めぐま

めぐろうを読む
→今まで作った「めぐろう」が全部読めます！

キャラクター紹介
→めぐろっちとめぐまとは何者なのか紹介するページです。

めぐろうの歴史
→「めぐろう」ができてからどのように今に至ったのか公開するページです。



めぐろう編集員募集中
→来年度の「めぐろう」編集員募集しています！
誰でも Welcome!

目黒学院 鉄道研究同好会
目黒学院の鉄道研究同好会が撮った、鉄道模型の動画をこちらで見ることができます。詳しくは本誌のp.22~23をご覧ください。



「めぐろう」制作の1企画として、特設サイトを構築しました。現在、サイト公開はしていません。



Webサイト制作工程を紹介

ステップ4

めぐろうとは？

めぐろうを読む



【CSSで装飾】

ステップ3で制作したサイトは、白黒で、文字や写真の配置が単調なので、CSSを使って色やフォントの形・大きさなどを指定していきます。拡張子が.cssのファイルを作り（HTMLに直接埋め込むことも可能です）、そこに数値などを書き込んでいきます。ステップ3と4の作業は、同時に進めていくと作業がしやすいです。

ステップ5



テキストのほか写真もどんどん入れていきます！

【テスト・デザインの見直し】

サイト作りが完成したら、実際にサイトを表示してみて、正常にサイトが動作するかをチェックします。また、デザインを見直し、見にくい文字や写真がないかも確認します。

ステップ6



【完成】

これで完成です。今回制作したWebサイトのファイルは自分のパソコンにあるため、インターネット上で見るようにするには別のアプリを使ってアップロードする必要があります。今回はアップロードはしません。また、しばらく使っていて、サイト上で何か変えた方が良さそうな箇所が見つかった時は、その都度更新していきます。

ステップ1

【Webサイトを作るにあたって必要なものをそろえる】

- ・パソコン
- ・テキストエディタ* (Windows 標準装備のメモ帳でも可能)
- ※プログラミングのコードを打ち込むことに特化したソフト

ステップ2



チームみんなで完成イメージを共有できました。

Webサイトのテーマカラーもみんなで話し合ってためました。

【サイトのデザイン、ツリーを紙面で考える】

サイトの目的・用途を踏まえて、サイトのデザインを紙などに描きます。また、どのフォルダにどのようなファイルをまとめるのかを記した、「ツリー」も書きます。

ステップ3



【HTML 文書でサイトの基本形を作る】

今回は、WebサイトをHTML^{*1}とCSS^{*2}という言葉を使って制作していきます。空のファイルを作り、そのファイルの種類を識別する拡張子をHTMLにします。その後、本文や見出しなどを、テキストエディタを使ってHTMLでファイルに書き込みます。この時、写真やリンク、動画も埋め込むことができます。

- HTMLとは？→ネット上でWebサイトを閲覧するためのデータの形式の一つです。
- CSSとは？→htmlのサイトで使われている写真の大きさや色などの細かい数値のデータの形式です。



●自分はただ意見を述べたりするような立場だったがすごいことを目の前で見てとても良い機会になったと思います。(理紗)
●ホームページの記事に携わって、普段自分たちが見ているホームページがこんなに複雑にできてるんだなと思いました。あと、自分の描いたイラストがホームページに使われてとても嬉しかったです。(綾)
●今回、一からWebサイトを制作しましたが、デザインから自分たちで考えていく工程が楽しかったです。今回の経験を活かして、さらに便利なサイトが作れるようにになりたいと思いました。(容道)

*1 HTML…HyperText Markup Languageは、ハイパーテキストを記述するためのマークアップ言語の一つ。
*2 CSS…Cascading Style Sheetsは、HTMLやXMLの要素をどのように修飾するかを指示する仕様の一つ。

